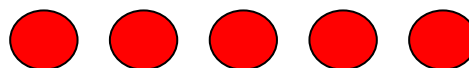
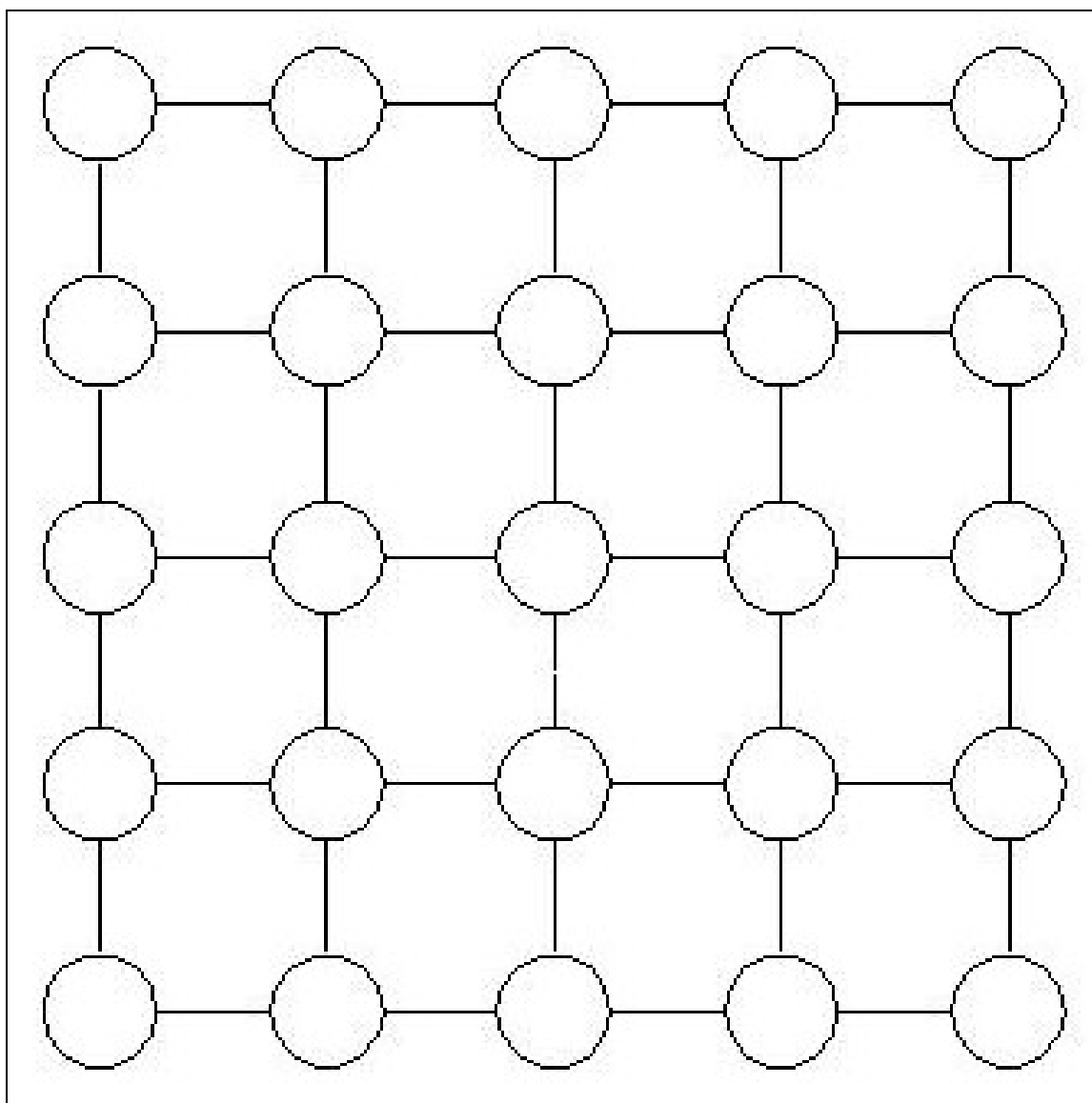




CINCO CAMINOS

Juego I



Reglas de juego

Es un juego del norte de China y se suele jugar con dulces y cuando se captura una pieza del contrario se la comen realmente. El ganador también se come los dulces que quedan al finalizar la partida.

1. Cada jugador tiene 5 fichas y se colocan alineadas en los bordes del tablero y frente a frente.
2. Los jugadores mueven sus fichas alternativamente sorteando el jugador que inicia el juego.
3. Se mueve la ficha a una posición vacía en línea recta.
4. Se captura una ficha contraria si al mover nuestra ficha:
 - a. La ficha contraria está en la misma fila que dos fichas nuestras.
 - b. Las nuestras están juntas y además pegadas a la contraria.
 - c. Las otras dos posiciones de la línea están vacías.
5. Ejemplos válidos de captura de ficha negra:

vacía, vacía, blanca, blanca, negra
vacía, negra, blanca, blanca, vacía
6. Ejemplos no válidos de captura de ficha negra:

negra, vacía, blanca, blanca, negra
vacía, blanca, negra, blanca, vacía